

## KURALLAR

### Sistem

1. Expo Medya Şirketler Basketbol Ligi'nde takımlar kura ile belirlenecek gruplarda tek devreli lig usulüyle mücadele edeceklerdir. Takımlar gruplardaki sıralamalarına göre 2. turdaki rakipleriyle eşleşeceklerdir. Bu turdan itibaren tek maçlı eliminasyon sistemi uygulanacaktır (katılımcı takım sayısına göre sistemde değişiklik yapılabilir).

2. Grup maçlarında puan eşitliği halinde Uluslararası Basketbol Federasyonu (FIBA) averaj kuralları uygulanır.

### Oyun Alanı

3. Oyun alanı basketbol yarı sahasıdır.

### Oyun Süresi

4. Oyun süresi on beş dakikadır. İlk on üç dakikada molalar ve hakemin sürenin durdurulmasını istediği zamanlar hariç süre durdurulmaz. Son iki dakikada oyun durduğunda saat de durdurulur.

5. On beş dakikalık sürenin beraberlikle sonuçlanması halinde eşitlik bozulana kadar iki dakikalık uzatmalar oynanacaktır. Uzatmalarda oyun durduğunda saat de durdurulur.

### Takım Kadroları

6. Expo Medya Şirketler Basketbol Ligi 4'er kişilik takımlar halinde tek potada oynanacaktır. Takım kadroları en fazla 10 oyuncudan oluşur. Teknik kadrolar ise 2 kişiden oluşur. Teknik kadrodaki kişilerde şirket çalışanı olma şartı aranmaz. Takımlar erkekler (karma) kategorisinde kadrolarında dilediği sayıda kadın oyuncu bulundurabilirler. Kadınlar kategorisinde ise sadece kadın oyuncular yer alabilirler.

7. Expo Medya 4x4 Şirketler Basketbol Ligi'nde sadece 18 yaşını tamamlamış oyuncular oynayabilir.

8. Takımlar ligde ilk maça çıktıkları andan itibaren kadrolarında değişiklik ve ekleme yapamazlar.

9. Katılımcı şirketler kadrosunda bulunan bir oyuncunun lig sırasında işten ayrılması halinde Expo Medya'ya bildirim yapmakla yükümlüdür. İşten ayrılan oyuncu resmi işten çıkış tarihinden itibaren oynatılamaz. İşten çıkış bildirgesinin gönderilmesi kaydıyla işten ayrılan oyuncu yerine kurallara uygun yeni bir oyuncu bildirilebilir.

10. Takımlar maça en az iki kişi ile başlayabilir.

### Oyuncu Değişikliği

11. Oyuncu değişiklikleri ancak oyun durduğu anlarda yapılabilir. Oyuncu değişikliği için topa sahip olma şartı aranmaz.

## Oyuncuların Giysi ve Gereçleri

12. Takımlar kendilerine özel olarak yaptırılacak olan 0-99 arası ön ve arka numaralı tek tip forma ile mücadele edebilirler.

13. İsteyen takımlar kendi formalarını kendileri yaptırabilir.

14. Forma rengi benzerliği olması durumunda Expo Medya'nın dağıtacağı yelekler kullanılır. Forma renklerinin benzerliği halinde yelek giyecek takım kura ile belirlenir.

15. Sadece şampiyon olan şirketler (şampiyonluk sayısı kadar) formanın ön sol üst köşesine 3,5 cm geçmeyecek şekilde yıldız koyabilirler.

16. Oyuncular ancak spor salonuna uygun ayakkabı ile mücadele edebilir.

17. Takılara (saat, kolye, bileklik vs.), yaralanmalara neden olabileceğinden müsaade edilmeyecektir. Gözlük ise sorumluluk oyuncuya ait olmak üzere kullanılabilir.

18. Müsabakalar Organizasyon Komitesi'nin belirlediği toplarla oynanır.

## Kaptanlar

19. Takımın yetkilisi kaptandır. Dolayısıyla kaptanlar Şirketler Basketbol Ligi kurallarını iyi bilmelidir. Kaptanlar, saha içi ve saha dışında hakemlere ve görevlilere yardımcı olmalıdır.

## Teknik Kadro

20. Teknik kadrolar iki kişiden oluşur. Teknik kadroda yer alan kişilerin şirket çalışanı olma zorunluluğu yoktur.

21. Teknik kadroda yer alan kişiler önceden yazılı olarak bildirmek ve ilgili evraklarını tamamlamak koşuluyla bir kez değiştirilebilir. Müsabaka günü değişiklik kesinlikle kabul edilmeyecektir.

22. Teknik kadroda yer alan kişiler soyunma odası, koridor, oyun alanı gibi teknik alanlarda takımla birlikte bulunabilirler. Bu kişiler dışında teknik alanlarda tanımlı olmayan kişilerin bulunması yasaktır. Tanımsız kişilerin belirtilen teknik alanlarda bulunması nedeniyle takımlar çeşitli cezalar alabilir.

23. Teknik kadroda yer alan kişiler sorumlu davranışlar içinde bulunmalıdırlar. Bu kişilerin saha içi ve saha dışında centilmenliğe aykırı davranışları halinde kendileri ve / veya takımları ceza alabilir.

## Oyuna Başlama

24. Oyunculardan biri üç sayı bölgesinden bir atış kullanır. Atış başarılı olursa oyuna takımı, aksi halde diğer takım oyuna başlar.

25. Basket atan takım savunmada oyuna başlar. Savunma takımı topu hücum takımından bir oyuncuya verir. Hücum başlayacak oyuncu üç sayı bölgesinde bir noktada olmalıdır. Savunma takımının yerleşmiş olduğu pozisyonlarda hücum yapacak takım savunmadan topu almaksızın üç sayı bölgesinden oyuna

başlayabilir (hakemin onaylaması halinde). Son iki dakika ve uzatmalarda oyun kenardan başlar. Hata ve ihlallerden sonra topu hakemden almak koşuluyla kenardan da oyuna başlanabilir. Hakemler oyuna hangi şekilde başlanacağına karar verebilirler.

26. Oyun içinde her türlü hava atışını gerektiren durumda takımlar sırayla oyuna başlama hakkı kazanır. Bu sıralamada öncelik maça savunma olarak başlayan takımındır (uzatmalar dahil).

27. Savunma ribaundu alan veya top kapan takım topu üç sayı çizgisinin dışına taşımadan hücum hakkını kullanamaz. Bu şekilde basket atan takımın sayısı iptal edilir ancak topa sahip olma hakkı alınmaz. Hücum süresi sıfırlanmaz.

#### Sayılar

28. Sayılar normal salon basketbolunda olduğu gibidir. Fauller bir sayı, sahadan yapılan atışlar iki sayı, üç sayı bölgesinden yapılan atışlar üç sayı değerindedir.

#### Fauller

29. Tüm faullerde salon basketbolu (FIBA) kuralları uygulanır.

30. Beş faul yapan oyuncu oyun dışı kalır.

31. Takım faul limiti dördütdür. Beşinci faulden itibaren atış uygulanır.

#### Molalar

32. Her takımın normal süre için bir ve tüm uzatmalar için bir tane otuz saniyelik mola hakkı vardır. Normal süre içinde kullanılmayan mola uzatma devresinde kullanılmaz. Takımın mola kullanabilmesi için oyunun durmuş olması gerekir. Molada oyun süresi durdurulur.

#### Hakemler

33. Maçlar oyun kurallarını uygulamada yetkili hakemler tarafından yönetilir. Hakemlerin oyun ile ilgili kararları nihaidir.

#### Cezai Durumlar

34. Hatalı oyuncu oynattığı belirlenen takım hükmen yenik ilan edilir.

35. Expo Medya, hükmen mağlubiyet gerektiren her türlü durumda ilgili takıma hükmen mağlubiyete ek olarak ihraç dahil her türlü cezayı verebilir.

36. Takımlar maç saatinden otuz dakika önce salonda hazır bulunmalıdır. Maçlar programda ilan edilen saatte başlatılır. Müsabakanın hakemi maçı başlatmak üzere sahaya çıktığında sahada en az iki kişi ile hazır bulunmayan takım hükmen mağlup ilan edilir (10-0). Maça eksik başlayan takımın oyuncusu hazır olduğunda oyunun durduğu bir anda hakem kontrolünde oyuna girebilir. Geç kalan takımlar için herhangi bir bekleme süresi uygulanmaz.

37. Grup maçlarında hükmen mağlup olan takıma puan verilmez. İki hükmen mağlubiyet alan takım turnuvadan ihraç edilir. Daha önce oynadığı maçlar da değerlendirme dışı kalır.

38. Sahada çeşitli nedenlerle bir kişi kalan takım maçı kendiliğinden kaybeder. Kendiliğinden yenilgi durumunda maçı kazanan takım öndeysen, oyunun durduğu andaki skor geçerli olur. Eğer bu sırada maçı kazanan takım geride ise skor o takımın lehine 10-0 olarak işlenir. Oyunu kendiliğinden yenilgi ile kaybeden takım grup maçlarında bir puan alır.

39. Turnuva boyunca saha içi ve saha dışında Fair Play'a aykırı davranışlar Expo Medya tarafından anında cezalandırılır. Diskalifiye edilen oyuncu otomatik olarak en az bir maç oynamama cezası alır. Bu ceza gözlemci ve hakem raporları doğrultusunda arttırılabilir.

40. Takımlar seyircilerinden sorumludurlar. Expo Medya seyircilerin Fair Play'e aykırı tutum ve davranışları nedeniyle takımlara ihraç dahil her türlü cezayı verebilir.

Diğer

41. 3 saniye, 14 saniye ve 24 saniye kuralları uygulanır.

42. Oyuncular lig süresince resmi kimliklerini yanlarında bulundurmak zorundadır. Maçlar öncesi gerekli görüldüğü takdirde kimlik kontrolü yapılacaktır.

43. Salon girişinde tüm seyircilere aşı sertifikası ve HES kodu kontrolü yapılacaktır.

44. Oyuncuların sakatlanması halinde hakemler oyunu durdurabilir. Uluslararası kurallara göre; sakatlık olduğunda top canlıysa, hakemler oyun tamamlanana kadar, yani topu kontrolünde bulunduran takım sayı için şut atana, topun kontrolünü kaybedene, oyunu yavaşlatana veya top ölene kadar düdük çalmazlar.

45. Maddelerde yer almayan hususlarda basketbol oyun kuralları ve hakem takdiri geçerlidir.

46. Organizasyon ile ilgili her türlü konuda tek karar merci Expo Medya'dır.

47. Expo Medya'nın turnuva ile ilgili her türlü değişikliği yapma hakkı saklıdır.

48. Şirketler Basketbol Ligi'ne katılan tüm takımlar kuralları ve detayları okuyup kabul etmiş sayılır.